

DEMANDE DE CONGÉ DE NUIT

Syndicat : SILS CSN APTS Autres : _____

Nom du requérant : _____ Numéro d'employé : _____

Titre d'emploi : _____

Nom de votre chef de service : _____

Responsable de la confection des horaires : _____

Service : _____

Réservé aux ressources humaines

Transaction / Logibec

Avis transmis au service de la paie

Validation RH

1. TITULAIRE D'UN POSTE À TEMPS COMPLET STABLE DE NUIT

Je désire bénéficier des CNP
(9 jours travaillés sans prime + 1 CNP)

2. ASSIGNATION PRÉVISIBLE DE SIX (6) MOIS ET PLUS

Je désire bénéficier des CNP
(9 jours travaillés sans prime + 1 CNP)

3. ANNULATION

Je ne désire plus bénéficier des CNP

CONDITIONS D'ADMISSIBILITÉ ET MODALITÉS D'APPLICATION

- La période d'inscription se fait en novembre de chaque année et n'a pas besoin d'être renouvelée **ou** lors de l'intégration d'un poste stable de nuit **ou** lors du début d'une assignation temporaire à temps complet stable de nuit.
- Toutes les demandes doivent obligatoirement commencer en début de période de paie et/ou en l'occurrence le 1er décembre.
- Vous bénéficierez d'un congé de nuit par période de paie, par contre la période de congé annuel est exclue du régime.
- Les personnes salariées à temps complet travaillant sur un quart stable de nuit (24 congés de nuit) qui bénéficient d'une (1) fin de semaine de trois (3) journées consécutives par période de deux (2) semaines, peuvent au prorata du temps travaillé et du nombre d'années d'ancienneté, faire l'objet d'une récupération ou d'un remboursement lors du paiement de la banque de congés maladie.

Signature du requérant

Date

RÉSERVÉ AU SUPÉRIEUR IMMÉDIAT

Demande acceptée

Demande refusée

Commentaires / Raison du refus : _____

Signature du supérieur immédiat

Date

Horaire de l'employé													
Semaine 1							Semaine 2						
D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S

Date de mise en vigueur : _____
(obligatoirement au début d'une période de paie)

Toutes les demandes acceptées ou refusées, doivent être acheminées à la Direction des ressources humaines